

ROBOTIC HOME TOURNAMENT 2016

MECHANICAL

KATEGORI D. FUN MACHINE

KATEGORI E. FUN MECHANIC

KATEGORI F. FUN ENGINEERING



FUN MACHINE

RESCUE HELICOPTER

TUJUAN

Dalam proses penyelamatan melalui jalur udara .Peserta harus merakit sebuah project **Helicopter** dengan cepat dan tepat.

KATEGORI PESERTA

1. Peserta yang mengikuti perlombaan adalah tingkat SD kelas 2 – SD kelas 5.
2. Perlombaan dilakukan oleh satu orang peserta atau tidak dalam bentuk team.
3. Peserta di luar komunitas ROBO-PAL akan mendapatkan latihan 1x sebelum mengikuti perlombaan.

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peserta merakit 1 (satu) project Helicopter sesuai dengan konstrukpedia yang telah di sediakan.
2. Durasi merakit yaitu maksimal 40 menit.



3. Menggunakan set Lego 9689(dalam keadaan tidak terpasang) yang telah di sediakan oleh panitia.
4. Selama perlombaan berlangsung peserta dilarang mengambil peralatan,berteriak-teriak atau hal-hal yang dapat mengganggu peserta lain.
5. Peserta dapat langsung mengangkat tangan,ketika telah yakin selesai merakit dengan tepat.Sehingga panitia dapat mencatat waktu kecepatan merakit.
6. Peserta dapat memodifikasi project(tanpa melakukan pengurangan pada komponen helicopter) selama 10 menit.

PENILAIAN PERLOMBAAN

1. Ketepatan dan kecepatan building.
2. Ketepatan 35 poin.
3. Kelalaian dalam ketepatan merakit (termasuk mekanisme gear tidak berfungsi) di kurangi 5 poin.
4. Kreativitas 5 poin.
5. Kecepatan : 0-15menit = 20 poin, 16- 30menit = 15poin, 31-40menit = 10poin.
6. Apabila ada kesamaan poin maka,akan diambil berdasarkan waktu tercepat.



FUN MECHANIC

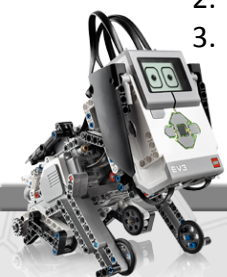
MOBILE CRANE

TUJUAN

Untuk mengangkat benda-benda yang tak dapat diangkat langsung dalam misi penyelamatan. Peserta harus merakit sebuah project Crane Car dengan cepat dan tepat.

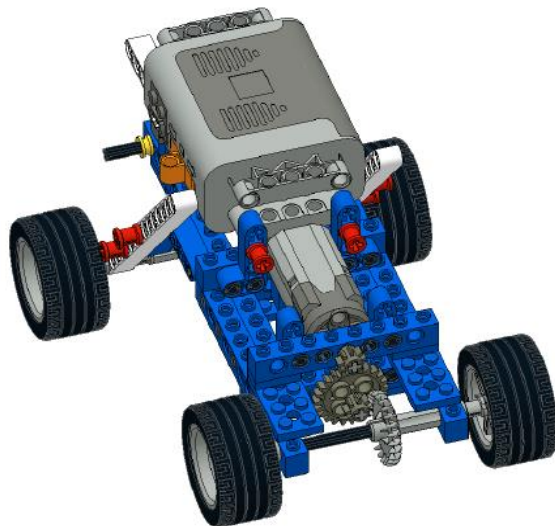
KATEGORI PESERTA

1. Peserta yang mengikuti perlombaan adalah tingkat SD kelas 2 – SD kelas 5.
2. Perlombaan dilakukan oleh satu orang peserta atau tidak dalam bentuk team.
3. Peserta di luar komunitas ROBO-PAL akan mendapatkan latihan 1x sebelum mengikuti perlombaan.



PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peserta merakit 1 (satu) project Crane Car sesuai dengan konstrukpedia yang telah di sediakan.
2. Durasi merakit yaitu maksimal 60 menit.
3. Menggunakan komponen set Lego 9689(dalam keadaan belum terpasang) yang di sediakan oleh panitia.
4. Selama perlombaan berlangsung peserta dilarang mengambil peralatan peserta lain,berteriak-teriak atau hal-hal yang dapat mengganggu peserta lain.
5. Peserta dapat langsung mengangkat tangan,ketika telah yakin selesai merakit dengan tepat.Sehingga panitia dapat mencatat waktu kecepatan merakit.
6. Penilaian Perlombaan
7. Ketepatan dan kecepatan building.
8. Ketepatan 35 poin.
9. Kelalaian dalam ketepatan merakit (termasuk mekanisme gear tidak berfungsi) di kurangi 5 poin.
10. Kecepatan : 0-30menit = 20 poin, 31- 50menit = 15poin, 51-60menit = 10poin.
11. Apabila ada kesamaan poin maka,akan diambil berdasarkan waktu tercepat.

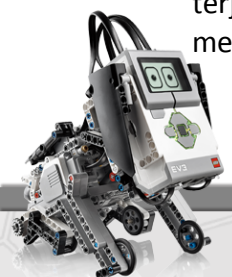


FUN ENGINEERING

JEEP 4WD

TUJUAN

Untuk proses evakuasi minifigure dalam misi penyelamatan melewati medan jalan yang terjal dan pegunungan.Peserta harus merakit sebuah project Jeep 4WD yang dapat mengangkat minifigure ke area evakuasi dengan cepat dan tepat.



KATEGORI PESERTA

1. Peserta yang mengikuti perlombaan adalah tingkat SD kelas 2 – SD kelas 5.
2. Perlombaan dilakukan oleh satu orang peserta atau tidak dalam bentuk team.
3. Peserta di luar komunitas ROBO-PAL akan mendapatkan latihan 1x sebelum mengikuti perlombaan.

PERATURAN PERLOMBAAN

1. Peserta membawa sendiri baterai ukuran AA merk ABC Alkaline/Energizer berjumlah 6 buah, dan membawa baterai cadangan.
2. Peserta merakit 1 (satu) project Jeep 4WD sesuai dengan konstrukpedia yang telah di sediakan.
3. Menggunakan komponen set Lego 9686 (tidak dalam keadaan terpasang).
4. Peserta merakit sendiri tempat muatan minifigure.
5. Durasi merakit Jeep 4WD (tanpa muatan penumpang) yaitu maksimal 45 menit.
6. Durasi pengujian dan merakit tempat muatan penumpang adalah 20 menit.
7. Menggunakan komponen set Lego 9686 (dalam keadaan tidak terpasang).
8. Selama perlombaan berlangsung peserta dilarang mengambil peralatan peserta lain, berteriak-teriak atau hal-hal yang dapat mengganggu peserta lain.
9. Peserta dapat langsung mengangkat tangan, ketika telah yakin selesai merakit dengan tepat. Sehingga panitia dapat mencatat waktu kecepatan merakit.
10. Penilaian Perlombaan
11. Ketepatan, kecepatan building, dan proses evakuasi minifigure
12. Ketepatan 30 poin.
13. Selama proses evakuasi tiap minifigure yang berhasil di bawa ke area evakuasi, bernilai 5 poin.
14. Kecepatan merakit Jeep 4WD (tanpa tempat penumpang): 0-30 menit = 20 poin, 31-45 menit = 15 poin.
15. Apabila ada kesamaan poin maka, akan diambil berdasarkan waktu tercepat.

